



**HRAS**  
WWW.HRAS.CZ

## Obsah:

80 karet s čísly od 1 do 10  
(20 karet rysů, vlků, kozorožců a medvědů)  
24 žetonů zvířat - 6 od každého druhu

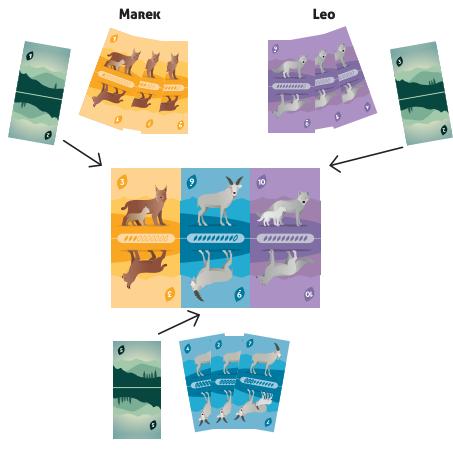
## CÍL HRY

I když se v přírodě musíte naučit vycházet s jinými živočišnými druhy, každý je tu nakonec sám za sebe. Pečlivě spočítejte své karty zvířat, strategicky je umístěte a chráňte své území. Největší viditelná oblast vyhrává hru.

## PŘÍPRAVA HRY

Každý hráč si vybere zvíře a vezme si všechny karty a žetony daného zvířete. Nepoužité karty a žetony vrátěte do krabice. Začíná hráč, který naposledy viděl nějaké divoké zvíře. Hráči zamíchají své balíčky karet a vrchní kartu z balíčku položí lícem nahoru doprostřed stolu, tím vytvoří základ chráněného území (viz obrázek). Všechny karty musí být vedle sebe a musí tvořit obdélník.

Dále si ze svého balíčku vezmou 3 vrchní karty do ruky, ostatní karty tvoří dobírací balíček hráče.



## PRŮBĚH HRY

Hráči se střídají ve hře ve směru hodinových ručiček. Ve svém tahu musí hráč položit kartu na stůl. Zahraje-li speciální kartu, může umístit jeden ze svých žetonů.

Můžete si vybrat ze 2 možností jak na to:

**1.** Položte kartu lícem nahoru tak aby zakryla 2 poloviny 2 karet. Číslo na vám položené kartě musí dát součet čísel na zakrývaných polovinách karet. Není povolené, zakrýt pouze jednu kartu!

Karla má 6. Může překrýt 2 a 4. Není ji povolené úplně překrýt jednu kartu 3.



Karla má 6. Může překrýt 2 a 4.  
Není ji povolené úplně překrýt jednu kartu 3.

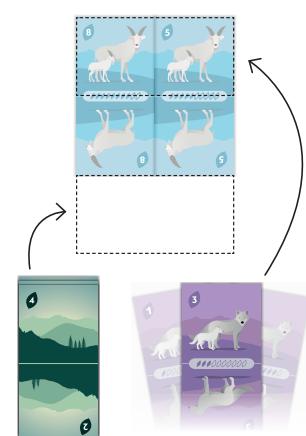
**Speciální případ:** pokud chci zakrýt 2 poloviny karet, jejichž součet je větší než 10, musíte zahrát 2 karty. Jednu lícem nahoru z ruky a jednu lícem dolů z dobíracího balíčku. Karta zahrana lícem dolů je počítána jako číslo 10. Tato karta má hodnotu 10 pouze pokud je odehrána v tomto případě.

V dalších kolech můžete tuto kartu dále překrývat. Počítají se čísla v rozích této karty. Tímto se rozšiřuje hrací plocha. Karta umístěná lícem dolů musí plně sousedit s již položenými kartami.

**Poznámka:** Po vyčerpání dobíracího balíčku již není možné tuto akci provést.

**2.** Zahrajte libovolnou kartu z ruky lícem dolů. Pokud nemůžete a nebo nechcete zakrýt žádné karty můžete položit jednu kartu z ruky lícem dolů. Karta musí plně sousedit s již položenými kartami. Tuto kartu můžete v následujících kolech standardně překrývat.

**Poznámka:** Zadní strany karet jsou také očíslovány. Hodnota na přední straně se rovná součtu dvou čísel na zadní straně. To znamená, že čísla na zadní straně karty vám řeknou, která hodnota je na přední straně.



Marek chce překrýt 8 a 5. Součet těchto dvou karet je 13.  
Marek zahráje 3, aby překryl 8 a 5, a poté položí první kartu ze svého dobíracího balíčku lícem dolů na stůl.

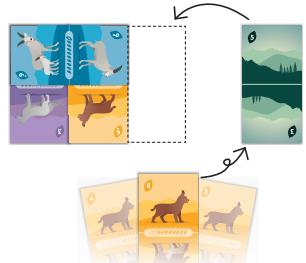
## Speciální karty

Ve vašem balíčku se nachází 10 standardních karet (s hodnotou 1-10) a 10 speciálních (s hodnotou 1-10). Speciálními kartami nazýváme karty, na kterých jsou vyobrazena mláďata. Pokud položíte na stůl speciální kartu můžete použít žeton ze své zásoby a položit ho na polovinu karty s vyobrazeným mládětem. Tato polovina nemůže být překryta.

Pozor! V zásobě máte poze 5 žetonů.

Jakmile je žeton umístěn nelze jej přemístit ani odstranit.

Na konci tahu si doberte karty do limitu 3 karet.



Leo nemůže překrýt žádné karty na stole.  
Položí tedy kartu 8 z ruky na stůl (lícem dolů).

## Konec hry

Hra nekončí pro všechny hráče ve stejnou chvíli. Hráč končí ve chvíli kdy odloží poslední kartu na stůl. V tu chvíli si spočítá viditelné poloviny svých karet. To je jeho konečné skóre bez ohledu na to zda ostatní hráči karty ještě překryjí či nikoliv. Po skončení hry všemi hráči si porovnejte své skóre.

Hráč s největším skóre vyhrává. V případě shody vyhrává hráč s nejvíce nevyužitými žetonů. V případě další shody se hráči o vítězství dělí.

