K3

K3, také nazývaná Broad Peak, je 8 051 m vysoká hora. Říká se, že je to jedna z nejtěžších hor na zdolání. Pečlivě si naplánujte cestu, krok za krokem stoupajte a snažte se zůstat poslední ve hře. Nenechte se překvapit protivníky ani terénem a buďte vynalézaví, abyste dosáhli vrcholu! Jméno nejvytrvalejšího lezce bude s úctou vyslovováno v každém základním táboře!

2 - 4 | 20' | 8 - 99

WWW.HRAS.CZ
SVĚT HER A HLAVOLAMŮ

Herní komponenty:
45 kamenů v 5 barvách (9 od barvy) • 6 neutrálních kamenů • 4 bílé kameny • 1 sáček

Příprava hry:
Nejprve postavte **základní tábor**.
Vložte všechny barevné kameny do sáčku. Bílé a neutrální kameny zatím ponechte stranou. Vytáhněte náhodně 9 kamenů a položte je do řady, uprostřed hrací plochy (tak aby se dotýkaly). **V základním táboře by měli být kameny alespoň 4 barev**. Pokud tomu tak není, vložte kameny zpátky a vylosujte 9 nových kamenů.
Na tuto řadu kamenů budou hráči během hry pokládat kameny a budovat tak samotnou horu K3.

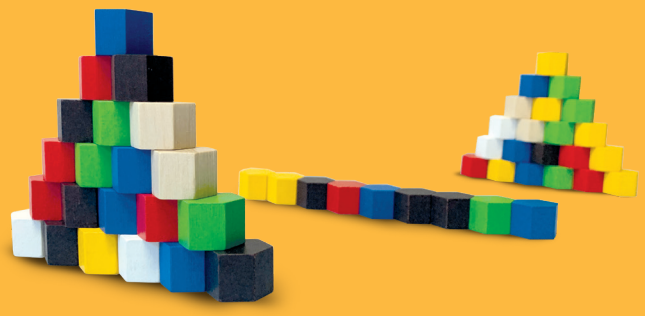
Příprava vlastní pyramidy:
Podle počtu hráčů určete s kolika kameny se bude hrát:
- 2 hráči - každý hráč - 2 bílé, 2 neutrální, 17 barevných, – základna vlastní pyramidy z 6 kamenů
- 3 hráči – každý hráč - 1 bílý, 2 neutrální, 12 barevných – základna vlastní pyramidy z 5 kamenů
- 4 hráči – každý hráč - 1 bílý, 1 neutrální , 9 barevných – základna vlastní pyramidy ze 4 kamenů

Hráči si před sebe položí bílé a neutrální kameny (podle určeného počtu). Poté postupně vybírají každý po třech barevných kamenech ze sáčku, dokud nemají určený počet barevných kamenů. Kameny které nejsou použity, vraťte do sáčku, ve hře se dále nepoužijí.
Ve třech hráčích položte jeden nepoužitý bílý kámen stranou. *V průběhu hry si jej vezme jeden z hráčů (viz dále).*

Každý hráč si nyní připraví svoji vlastní pyramidu z kamenů které si vylosoval.

Postupně pokládá kameny na sebe, cik cak, tak aby se překrývaly (jako cihly ve zdi).
Velikost základny vlastní pyramidy je daná počtem hráčů *(viz Příprava vlastní pyramidy)*.
Stavění vlastní pyramidy je zásadním strategickým prvkem ve hře.
Plně však pochopíte jeho význam až po první zkušební hře.
Ve 4 hráčích nechte svůj bílý kámen zatím vedle své vlastní pyramidy. Jeho použití vysvětlíme dále.

Průběh hry:
Náhodně určete prvního hráče.
Ve svém tahu hráč musí vzít jeden kámen ze své pyramidy
a přidat ho na K3 – tedy do stěny, která roste ze **záklaního tábora**.



Jsou tři možné situace, podle barvy kamene:
- hráč vezme barevný kámen ze své pyramidy a položí ho na K3
- vezme a položí neutrální kámen – ten reprezentuje jakoukoliv barvu (žolík)
- vezme a odloží mimo hru bílý kámen (ze své pyramidy)

Zahrání kamene má tato pravidla a omezení:
- ze své pyramidy smí hráč vzít a zahrát pouze kámen, který je volný – tj. neleží na něm žádný jiný kámen
- na K3 musí být kámen položen tak, aby ležel vždy přes dva spodní kameny
- barevný kámen musí být vždy položen alespoň na jeden stejně barevný kámen. Neutrální kámen lze položit na libovolné barvy (žolík)
- Pozor! – je li kámen položen na dva stejně barevné kameny, jedná se o **trestný tah** (viz dále)
- během tahu lze vždy položit pouze 1 kámen

Trestný tah:
Položení kamene na dva stejně barevné kameny znamená **trestný tah**.
Další hráč v pořadí vezme hráči, který způsobil **trestný tah**, jeden z jeho **volných** kamenů a položí si ho vedle své pyramidy. Tento kámen pak může dále během hry normálně použít (nasadit na K3). Případně mu ho může zase jiný hráč vzít, pokud on sám zahraje **trestný tah**.
*Poznámka: při hře 4 hráčů se bílý kámen, který dostávají hráči v rámci přípravy hry, považuje za **volný kamen** a lze ho také vzít jako pokutu za trestný tah*

Vyřazení ze hry:
Pokud ve svém tahu nemůže hráč zahrát žádný ze svých kamenů **(umístit kámen na K3, nebo odložit bílý kámen)**, tento hráč ve hře končí.
Poznámka pro hru 3 hráčů: Při vyřazení prvního hráče ze hry, si hráč ve směru hodinových ručiček od vyřazeného hráče, vezme bílý kámen, který byl na začátku hry položen stranou. Tento kámen si hráč položí vedle své pyramidy a stává se součástí kamenů hráče pro budocí tahy.

Konec hry:
Hra končí pokud ve hře zůstal už jen jeden hráč. Tento hráč se stává vítězem a to dokonce i v případě, že by ve svém tahu neměl jak zahrát.

Kooperativní varianta:
Všichni hráči hrají dohromady a mohou si libovolně radit. Pravidla zůstávají stejná jako u normální hry.
Pokud jeden z hráčů vypadne, všichni prohráli. Pokud se však hráčům podaří kompletně dostavit K3 (aniž by někdo vypadl ze hry), všichni společně vítězí.