



7-99



2-4



20'

# KINOKO

**Autor:**

Tím Rogasch

**Ilustrace:**

Polina Okean

## OBSAH HRY

- 24 karet v 6 barvách
- 3 karty hub od barvy
- 1 druhová karta od barvy
- 3 kostky
- 12 bodovacích žetonů
- 1 pravidla hry

## CÍL HRY

Nasbírejte 3 houby vaší barvy a získajte nejvíce vítězných bodů, abyste vyhráli hru.

## PŘÍPRAVA HRY

Jako první určete požadovaný počet barevných sad karet hub podle následující tabulky. Ostatní karty odložte stranou, nebudete je potřebovat.

Počet hráčů	Počet barev
2	4
3	5
4	6

Zamíchejte druhové karty a rozdejte každému hráči jednu. Hráči se tajně podívají na svou druhovou kartu a položí ji před sebe lícem dolů. Jednu ze dvou zbývajících druhových karet otočte lícem nahoru a položte ji na kraj hrací plochy: ta bude představovat **zakázaný druh hub** pro toto kolo.

Zamíchejte karty hub a rozdejte tři každému hráči, aby měl každý **jednu sadu - jednu kartu od každé hodnoty (1, 2 a 3)**. Šest zbývajících karet umístěte lícem dolů doprostřed hrací plochy do dvou řad (dvou sad) po třech kartách s hodnotami 1, 2 a 3.



**Pozor:** během hry musíte své karty držet tak, aby je viděli pouze ostatní hráči, což znamená, že přední strana karet musí směřovat k soupeřům, zatímco rub karet míří k vám. Jinými slovy, můžete vidět karty svých soupeřů, ale ne své vlastní!



**Poznámka:** Pokud hráč na začátku kola drží tři houby stejné barvy, zamíchejte a rozdejte karty znovu.

Umístěte bodovací žetony na dosah.

## PRŮBĚH HRY

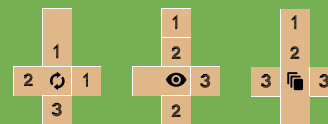
Vaše druhová karta představuje barvu hub, které potřebujete nasbírat k získání tohoto kola.

Pamatujte také na zakázanou kartu hub, která vás na konci kola může stát body (viz KONEC KOLA).

Začíná hráč, který byl naposledy na hodinových ručičkách. Hráči se střídají ve hře ve směru hodinových ručiček.

Ve svém tahu hodte třemi kostkami, vyberte jednu a proveďte příslušnou akci.

## AKCE NA KOSTKÁCH



Vyměňte dvě karty stejné hodnoty. Tyto karty mohou být ve vaší ruce, v ruce soupeře nebo na stole.



Přehodte všechny kostky a vyberte jednu z dostupných akcí.



Podívejte se na kartu dle vlastního výběru a vraťte ji zpět.



Vyměňte si sadu tří svých karet: buď se sadou, která patří jednomu z vašich soupeřů, nebo tou, která je na stole.



V tomto kole neprovádějte žádnou akci.

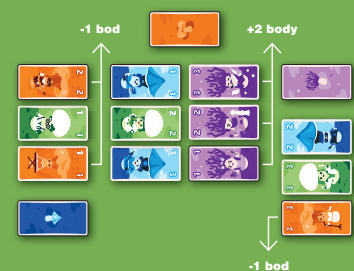
Pokud si na konci svého tahu myslíte (nebo víte), která sada obsahuje tři houby vaší barvy (ve vaší ruce, v ruce soupeře nebo na stole), můžete ukončit kolo a oznámit to soupeřům.

## KONEC KOLA

Když některý z hráčů oznámí konec kola, odhalí se všechny karty hub a druhové karty.

Pokud jedna ze sad obsahuje tři houby ve vaší barvě, získáte 2 body. Vezměte si odpovídající bodovací žeton. Pokud se i dalším hráčům podařilo sestavit svou sadu 3 hub, získávají také 2 body, i když neukončili toto kolo.

Všichni hráči, kteří drží alespoň 1 kartu zakázané barvy, pak ztrácejí 1 bod.



**Poznámka:** počet vašich bodů nemůže klesnout pod 0.

**Pozor:** pokud oznámíte konec kola a žádná ze sad neobsahuje 3 houby vaší barvy, všichni vaši protivníci získají 1 bod. V tomto případě zakázaná barva nehraje žádnou roli a nikdo v tomto kole nemůže ztratit body.

Nové kolo začíná hráč sedící vedle hráče, který oznámil konec kola, po směru hodinových ručiček.

Hra takto pokračuje, dokud jeden z hráčů nezíská 4 nebo více bodů. Vyhrává hráč s nejvíce body.

V případě neorozhodného výsledku vyhrává ten z remizujících hráčů, který jako poslední ukončil kolo. Pokud remíza trvá, tyto hráči se o vítězství podělí.

# KINOKO

KINOKO je japonské slovo pro „houbu“. Doslova to znamená „dítě stromů“.