



NA PRODEJ

PRAVIDLA HRY



Kupujte nejlepší domy, když jsou levné, protihráče přinutíte hodně utráct
a svůj majetek prodávejte s velkým ziskem!

OBSAH BALENÍ

- 30 karet domů očíslovaných od 1 do 30.



- 30 karet šeků: 14 s hodnotami od \$2 000 do \$15 000 (každý dvakrát) a 2 „NEKRYTÉ“ šeky o hodnotě \$0.



- 84 mincí (\$1 000).



PŘEHLED A CÍL HRY

Hra **NA PRODEJ** se hraje ve dvou fázích. Nejprve hráči předkládají nabídky za domy a kupují je. Poté získané domy prodávají za šeky. Hráč s největším množstvím peněz na konci hry se stává vítězem.



PŘÍPRAVA

- Oddělte karty domů od karet šeků. Každý balíček zamíchejte zvlášť, čímž vytvoříte dva různé dobírací balíčky: balíček domů a balíček šeků.
- Při hře čtyř hráčů odstraňte ze hry dvě horní karty z každého balíčku, aniž by se na ně někdo podíval.
- Každý hráč dostane:
 - při hře 3 hráčů: 28 mincí
 - při hře 4 hráčů: 21 mincí
 - při hře 5 hráčů: 16 mincí
 - při hře 6 hráčů: 14 mincíMince mohou být drženy tajně.
- Náhodně je vybrán začínající hráč.



PRŮBĚH HRY

Hra **NA PRODEJ** se hraje ve dvou odlišných fázích. Během první fáze hráči nabízí své mince za karty domů. Během druhé fáze tyto karty domů prodávají za šeky.

FÁZE 1: NÁKUP DOMŮ

Tato fáze se skládá z několika kol a končí, když jsou všechny karty domů prodány.

Na začátku každého kola se z balíčku domů otočí tolik karet domů, kolik je hráčů ve hře. Karty se otočí lícem (obrázkem domu) vzhůru.

Kolo končí, když si hráči mezi sebe rozdělili všechny vyložené domy.

Kolo začíná vítěz předchází dražby a poté se hráči na tahu střídají po směru hodinových ručiček. V prvním kole začíná první hráč.

Ve svém tahu má hráč dvě možnosti: **předložit nabídku** nebo **pasovat**.

• Nabídka

Při nabídce musí hráč před sebe položit mince tak, aby je viděl každý spoluhráč. První hráč může nabídnout tolik mincí, kolik chce (dokonce i žádnou). Další nabízející hráč **musí** nabídnout více než je poslední nabídka. Když hráč, který již v tomto kole nabídku provedl, má nabízet znovu, **může zvýšit nabídku** přidáním mincí na svou hromádku nebo **pasovat**.

V případě, že hráč nemá peníze na zvýšení nabídky, musí si vzít dům s nejnižší hodnotou a neplatí nic.

Nabídku můžete zvýšit o libovolný počet mincí, které ale musíte vlastnit.

• Pasování

Když hráč pasuje, dostane dům vyložený ve středu stolu s nejnižším číslem a vezme si jej do ruky.

Poté si vezme zpět polovinu mincí ze své aktuální nabídky (zaokrouhлено nahoru). Zbývající mince jsou odstraněny ze hry. Když hráč pasuje, v tomto

kole se už do dražby nezapojuje. Pokud hráč nemá žádné mince, musí pasovat.

• Konec kola

Jakmile všichni hráči až na jednoho pasovali, pak hráč, který zůstal poslední ve hře, odstraní ze hry všechny mince ze své aktuální nabídky a vezme si poslední (nejvyšší) vyloženou kartu domu.

Začíná další kolo. Hráč, který dostal nejvyšší kartu domu v předchozím kole, se stává prvním hráčem pro toto nové kolo.

Když jsou všechny karty domů ve hře rozděleny mezi hráče, fáze nákupu domů končí. Nyní přejděte k fázi prodeje domů.

Příklad kola nakupování:

Filip je v tomto kole první hráč, protože v předchozí dražbě vyhrál nejvyšší dům.

- Filip začíná s nabídkou 1 mince.
- Další na řadě je Valerie a zvedá nabídku na 2 mince.
- Po jejím tahu zvedne Jiří nabídku svých spoluhráčů na 3 mince.
- Nyní je na tahu opět Filip. Dražbu neopouští a nabízí 4 mince (přiloží 3 mince ke své předchozí nabídce).

Valerie již nechce přihazovat a pasuje. Vezme si zpátky 1 ze 2 mincí, které nabídla (zbývající mince se odstraní ze hry) a dostává dům 8, který je nejnižší z dostupných domů. Jiří také pasuje, vezme si zpět 2 ze svých 3 mincí a dostává dům 20. Filip je posledním hráčem ve hře, takže odstraní ze hry celou svou nabídku 4 mincí a dostává poslední zbývající dům 28.



FÁZE 2: PRODEJ DOMŮ

Během této fáze hráči za šeky prodávají domy, které získali v první fázi.

Tato fáze se také skládá z několika kol a končí, když jsou rozdány všechny šeky ve hře. Na začátku každého kola se z balíčku šeků otočí tolik karet šeků, kolik je hráčů. Tyto karty se vyloží lícem nahoru doprostřed stolu.

Kolo končí, když si hráči rozebrali všechny vyložené šeky.

Všichni hráči hrají současně: každý si vybere jednu kartu domu ze své ruky a položí ji lícem dolů před sebe. Jakmile si svou kartu vybral každý z hráčů, všichni hráči zároveň ukáží svou vybranou kartu.

Hráč, který zahrál kartu domu s nejvyšším číslem, si vezme nejvyšší vyloženou kartu šeku; hráč s druhou nejvyšší kartou domu si vezme druhý nejvyšší šek, a tak dále, dokud každý hráč nedostane jeden vyložený šek.



Získané šeky si hráči pokládají lícem dolů před sebe. Prodané domy jsou odstraněny ze hry.

Jakmile již uprostřed stolu není žádný vyložený šek, kolo končí a začíná nové kolo prodeje domů.

KONEC HRY

Hra končí, jakmile všichni hráči prodali všechny své domy a všechny šeky byly rozděleny mezi hráče.

Každý hráč sečte hodnotu svých šeků a svých neutracených mincí.

Nejbohatší hráč vyhrává hru. V případě shody vyhrává hráč s větším počtem mincí. Pokud panuje shoda i nadále, je vítězů více.

Příklad kola prodeje:

Filip, Jiří a Valerie si zároveň vyberou jeden dům ze své ruky a položí jej lícem dolů před sebe na stůl. Poté všichni najednou otočí své vybrané domy:

- Filip zahrál nejvyšší kartu (28), tudíž si může vzít vyložený šek s nejvyšší hodnotou: \$13 000.
- Dům Jiřího (20) je další v pořadí. Dostane tedy nejvyšší ze zbylých šeků: \$12 000.
- Valerie zahrála nejnižší kartu domu (8) a vezme si jediný zbývající šek: nekrytý šek mající hodnotu \$0.



VARIANTA HRY:

Na každého se nedostane!

Při hře s touto variantou se řídíte obvyklými pravidly s následujícími změnami:

- Během přípravy ze hry odstraňte náhodně a tajně 10 domů a 10 šeků při hře ve 3 hráčích; 3 domy a 3 šeky při hře v 5 hráčích. Při hře ve 4 nebo 6 hráčích hrajte se všemi kartami.
- Během fáze nákup domů vyložte v každém kole o jeden dům méně, než

je počet hráčů. Hráč, který pasuje jako první, si vezme zpět všechny své mince z nabídky, ale nedostane žádnou kartu domu.

- Během fáze prodej domů vyložte tolik šeků, jaký je počet hráčů, kteří ještě mají v ruce kartu domu. Jakmile hráč prodá všechny své domy, nedostane již žádné další šeky. To znamená, že v dalších kolech bude k dispozici čím dál méně šeků. Pokud již má karty domů v ruce pouze jeden hráč, vezme si ihned všechny zbývající karty v balíčku šeků.

Autor: Stefan Dorra
Grafika: Catell-Ruz
Překlad: Jiří Klumpar

Výrobce a distributor pro ČR:

ALBI Česká republika a.s.
Thámová 13
186 00 Praha 8

www.albi.cz
Eshop.albi.cz
Email: hry@albi.cz
Infolinka: +420 737 221 010

