

ORCI NA HRAD



Ve hře Orci na hrad povede každý hráč tlupu nemotorných a hromotlucných orků snažících se vyšplhat na hradby pevnosti. Ale pozor! Dolů se valí balvany, stavby jsou vachrlaté a orkové mnohdy skončí vzhůru nohama! Jen nejmazanější tlupa se může stát vítězem!

Herní materiál



1 deska hradu



30 karet obléhání



5 karet balvanu



20 žetonů hrdinů



5 karet marodky
(1 od každé barvy)



1 žeton
začínajícího hráče



30 dílků obléhání
(5 kusů od každého ze 6 tvarů)



1 balvan

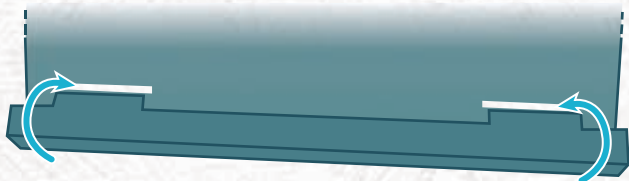


50 figurek orků
(10 od každé barvy)

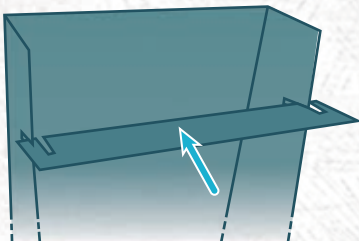
Příprava hry

Přehněte spodní část desky hradu dovnitř a zasuněte ji do příslušných drážek.

Takto zasunutou ji můžete ponechat i při ukládání hry.



1. Dno krabice umístěte doprostřed stolu dnem dolů a na jednu dlouhou stěnu krabice nasad'te výřezy na spodní straně bočnic **desku hradu**. Poté bočnice upevněte vodorovnou destičkou, která je součástí hry. Deska hradu musí být na dosah všech hráčů.



2. **Balvan** a **dílky obléhání** umístěte vedle desky hradu jako společnou zásobu.
3. **Žetony hrdinů** umístěte do společné zásoby.
4. Každý hráč si vybere barvu a vezme si 1 **kartu marodky**, kterou umístí před sebe, a 1 **kartu balvanu**, kterou si ponechá v ruce. Dále vezme **figurky orků** své barvy. Počet figurek orků ve hře závisí na počtu hráčů: 10 figurek při hře 2 hráčů, 9 při hře 3 hráčů, 8 při hře 4 hráčů, 7 při hře 5 hráčů.

Nepoužitý herní materiál vraťte do krabice.

5. **Žeton začínajícího hráče** dejte tomu, kdo naposledy lezl po stěně.
6. Zamíchejte všechny **karty obléhání**, vytvořte z nich balíček a umístěte jej doprostřed stolu. Poté si každý hráč dobere 2 karty z balíčku. Na začátku hry má tedy každý hráč **v ruce 3 karty**: 2 karty obléhání, které právě dobral, a 1 kartu balvanu.



Průběh hry

Hráči se střídají na tahu ve směru hodinových ručiček, počínaje hráčem s **žetonem začínajícího hráče**.

Když jste na tahu, musíte **zahrát kartu** z ruky a **použít příslušný dílek**. Jedna karta vám umožňuje si vybrat mezi dílkem obléhání a balvanem.

Na konci tahu si **doberte novou kartu** z balíčku. Pokud dojdou karty v balíčku, zamíchejte odkládací hromádku a vytvořte z ní nový dobírací balíček.



1.



2.

3.

4.

5.

6.



POUŽITÍ DÍLKU OBLÉHÁNÍ

Pokud se rozhodnete použít dílek obléhání, postupujte takto:

- 1. Vezměte ze zásoby dílek obléhání** takového tvaru, který je vyobrazen na zahrani kartě. Pokud takový dílek není k dispozici, vezměte si libovolný jiný.
- 2. Umístěte dílek na desku hradu:** položte jej na základnu nebo na jiné dílky nebo figurky orků, které tam někdo umístil dříve.
- 3. Po umístění dílku obléhání umístěte jednu ze svých figurek orků** přímo k tomuto dílku obléhání: shora, zdola nebo z boku. Figurka orka se musí dotýkat právě umístěného dílku obléhání.
- 4. Zahrnou kartu odložte** na odkládací hromádku.

Při umísťování figurky nebo dílku, případně hned poté, se mohou některé jiné figurky nebo dílky na desce hradu pohnout a vypadnout z desky. V takovém případě:

- Pokud spadne dílek obléhání, který právě pokládáte, v tomto tahu již nemůžete umístit figurku orka.
- Vypadlé dílky obléhání vraťte do společné zásoby.
- Svě vypadlé figurky orků vraťte do své zásoby.
- Vypadlé figurky orků ostatních hráčů umístěte na svou **kartu marodky**. Ostatní hráči získají za každého svého vypadlého orka **1 žeton hrdiny**.

Pokud figurky nebo dílky spadnou, ale zůstanou na desce hradu, ponechte je tam, kde přistály.

Upozornění: Každý kus herního materiálu (dílek obléhání i figurky orků) pokládejte na desku hradu opatrně. Dejte pozor, abyste nenarazili do desky, dna krabice nebo stolu, ani záměrně na figurky nebo dílky netlačili tak, aby některý herní materiál spadl.

POUŽITÍ BALVANU



Pokud se rozhodnete použít balvan (zahráním karty balvanu nebo karty obléhání, která vám umožňuje vybrat balvan), postupujte takto:

- 1. Vezměte balvan** ze společné zásoby.
- 2. Nechte jej spadnout** z horního okraje desky hradu. Můžete si vybrat, na kterou stranu desky chcete balvan pustit (více vlevo nebo vpravo), ale vždy jej musíte pustit shora.

Upozornění: Nechte balvan vyklouznout z prstů bez použití síly!

- Vypadlé figurky orků ostatních hráčů **uložte** na právě zahrani kartu. Na konci hry získáte za každou z nich 1 bod.
- Svě vypadlé figurky orků vraťte do své zásoby.
- Vypadlé dílky obléhání vraťte do společné zásoby.

Upozornění: Během tahu, kdy použijete balvan, nemůžete umístit žádné dílky obléhání ani figurky orků.



Příklad: Agnes (zelená) zahraje výše vyobrazenou kartu a rozhodne se použít příslušný dílek obléhání, který umístí na desku hradu. Poté přiloží svou figurku orka přímo k právě umístěnému dílku. Agnesin ork po umístění vypadne z desky spolu s jednou Brunovou figurkou orka (modrá) a dílkem obléhání. Brunova vypadlá figurka orka se přesune na Agnesinu kartu marodky a Bruno získá 1 žeton hrdiny. Agnesina figurka orka se jednoduše vrátí do její zásoby. Pokud by i dílek obléhání vypadl z desky hradu, vrátil by se také do společné zásoby.



Příklad: Cyril (červený) se rozhodne zahrát kartu balvanu, takže nepokládá žádné figurky orků ani dílky obléhání. Místo toho vezme balvan ze zásoby a vybere si, odkud jej pustí. Vlivem pádu balvanu se sesype mnoho figurek. Cyril vrátí vypadlé dílky obléhání do společné zásoby a svou vypadlou figurku orka vrátí do své zásoby. Nakonec umístí figurky orků Bruno a Agnes na svou kartu balvanu.

Konec hry

Jakmile některý hráč umístí svou **poslední figurku orka** na desku hradu, dokončete aktuální kolo (ostatní hráči, konče hráčem sedícím napravo od začínajícího hráče, odehrají svůj poslední tah). Pak hra končí.

Pokud dojdou dílky obléhání ze společné zásoby, hra končí okamžitě.

Poté proveďte **závěrečné sčítání bodů**:

- **Za každou vaši figurku orka, která zůstala na desce hradu, získáte body podle výšky jejího umístění** (1 bod za nejnižší pásmo, až 5 bodů za nejvyšší pásmo). Pokud figurka leží na hranici dvou pásem, byť jen nepatrně, získáte vyšší počet bodů.

- **2 body** za každý **žeton hrdiny**, který máte.

- **1 bod** za každou **cizí figurku orka na kartách, které jste použili k házení balvanu**.

- **-1 bod** za každou **cizí figurku orka umístěnou na vaši kartě marodky**.

Vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů! V případě shody vyhrává ten z hráčů, jehož figurka orka je umístěna výše na desce hradu.



Na konci hry získá Cyril (červený) 13 bodů:

- 2 body za 2 orky v pásmu za 1 bod
- 4 body za 2 orky v pásmu za 2 body
- 3 body za 1 orka v pásmu za 3 body
- 4 body za 2 žetony hrdinů
- 3 body za 3 figurky orků soupeřů, které získal balvanem
- -3 body za 3 figurky orků soupeřů na jeho kartě marodky

Tvůrci

Návrh hry: Sara Valentino, Luca Bellini

Vývoj: Simone Luciani

Ilustrace: Sara Valentino

Výtvarné vedení: Arianna Santini

Grafická úprava: Giada Lo Duca, Arianna Santini

Pravidla: Giulia Rasente

Redakce: Giuliano Acquati

Česká verze hry:

TLAMA games – Miroslav Tlamicha

Praha, Česká republika

www.tlamagames.com

Redakce: Miroslav Tlamicha

Překlad: Ondřej Polák

Korektury: Eliška Schmucková,

Pavel Skalický, Tomáš Tvrđý

Grafická úprava: Matěj Uhlíř

TLAMA
games



Cranio Creations srl

Via E. Romagnoli 1

20146, Milán - Itálie

www.craniocreations.it/en

Autoři děkují všem členům týmu Ludiblood: Davide Ardizzone, Federico Baccaini, Alessandra Berti, Federico Bellini a Andrea Fabbri. Zvláštní poděkování patří Leonardu Bennatimu, Marcu Musmecimu a Carolině Aletto za testování a důležitý přínos pro vývoj projektu.

Velký dík také posíláme přátelům z Hans Im Glück, za to že nám dovolili použít jejich legendární tvar meeplů.