

NOVÉ ÚKOLY



Chcete-li si započítat body za tuto kartu, musíte přímo v tom okamžiku vybrat a vyřadit ze hry některou svou kartu svatyně.



Viz výše, jen pro aktivaci tohoto bodování musíte vyřadit ze hry dvě své karty svatyně.

Vyřazené karty svatyně můžete např. vrátit do krabice – jejich symboly se již nebudou započítávat při následujícím hodnocení dalších vašich karet lokací, ani při hodnocení vašich karet svatyně.




Ke splnění této podmínky musíte mít alespoň 4 žluté karty (lokací a svatyní dohromady).



Ke splnění této podmínky musíte mít alespoň 5 symbolů mapy.



Ke splnění této podmínky musíte mít alespoň 5 symbolů noci.

V tomto rozšíření najdete karty lokace obsahující šedý biotop *Mystická útočiště* . Toto je pátá (šedá) barva, lišící se od čtyř barev lokací ze základní hry.

Tento biotop najdete na některých kartách svatyní ze základní hry a také na kartách z prvního rozšíření hry *Osmero – Podzemní kmeny*. S *Podzemními kmeny* můžete hru hrát až v 7 hráčích.



TIRÁŽ

MINDOK

HRAJEME V SRDCEM

Autoři hry: **JOHANNES GOUPY** a **CORENTIN LEBRAT**

Výhradní distributor pro ČR a SR:

Ilustrace: **MAXIME MORIN**

MINDOK, s. r. o.
Korunní 810/104
101 00 Praha 10

Umělecký dohled: **BENJAMIN TREILHOU**

Manažer projektu: **CLÉMENT MILKER**

Český překlad: **MICHAL STÁREK (MINDOK)**

 mindok.cz

 /hry.mindok

 /hrymindok

Pův. název: **FARAWAY: UNDER STARRY SKIES**

CATCH UP GAMES

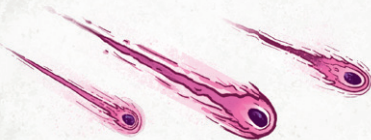
Pův. vydavatel:
CATCH UP GAMES



Vydáno v licenci:
BLACKROCK GAMES

All rights reserved - 2025

JOHANNES GOUPY & CORENTIN LEBRAT • MAXIME MORIN



NEBESKÉ KAMENY

Na Aludě začíná období komet a s ním i nebeská přehlídka zářících padajících kamenů. Tato podívaná vždy přiláká dav různorodých návštěvníků a dychtivých poutníků.

Místní stařešina tvrdí, že právě nebeské kameny mohou za proměnlivou půdu Aludy. To ony prapodivně ovlivňují přírodní zákony celého kontinentu...

HERNÍ MATERIÁL A PŘÍPRAVA

V tomto rozšíření najdete 15 karet **METEORICKÝCH** lokací, které při přípravě hry zamícháte mezi ostatní karty lokací. Hodnota těchto karet během hry platí s mírnou úpravou (viz dále), ale jejich skutečný speciální efekt nastává až v závěru při bodování.



Všechny karty z tohoto rozšíření jsou označeny symbolem meteoru.

38 ČAS PRŮZKUMU

Karty **METEORICKÝCH** lokací mají stejnou hodnotu času průzkumu jako některé lokace ze základní hry.



Je-li v nabídce více karet lokací se shodným časem průzkumu, platí **čas průzkumu meteorické lokace jako vyšší** než čas běžné lokace – v příkladu výše jako „27 a půl“.

● Z toho vyplývá:

Zahrajete-li do své řady METEORICKOU kartu lokace bezprostředně následující za běžnou kartou lokace téhož čísla, máte nárok na objevení svatyně ve fázi 2.

Pokud zahrajete kartu METEORICKÉ lokace a **po** ní kartu běžné lokace téhož čísla, nárok nemáte.

● Nápodobně:

Zahrají-li dva hráči v témže tahu karty lokací s toutéž hodnotou průzkumu, pak hráč, který hrál kartu METEORICKÉ lokace, bude provádět výběr ve fázi 3 později.

ZÁVĚREČNÉ VYHODNOCENÍ

Speciální efekt meteorických lokací se aktivuje na konci hry těsně před bodováním:

Karty METEORICKÝCH lokací neotáčejte lícem dolů!

Symbole na nich jsou viditelné po celou dobu.

27 Krom toho zkontrolujte, zda máte ve své řadě **karty běžných lokací, jejichž čas průzkumu končí stejnou číslicí jako kterákoli vaše karta meteorické lokace** (ty mají poslední číslici fialově zvýrazněnou).

Meteority ovlivní i tyto karty běžných lokací a ty **také zůstanou viditelné po celou dobu bodování!**



Symbole i barvy karet lokací, které leží lícem vzhůru, platí pro všechny karty během vyhodnocení, a to bez ohledu na to, **kde ve vaší řadě leží.**

Tyto karty však karty zůstávají ve vaší linii na pozici, kam jste je během hry vyložili, a **vyhodnoceny budou, až na ně přijde řada** (při hodnocení karet lokací odzadu jako obvykle).