

Qwixx

Nové kostky – více zábavy!



Steffen Benndorf
Reinhard Staupe



Počet hráčů: 2–5

Věk: od 8 let

Herní doba: okolo 20 min.

Hráči se snaží zakřížkovat co nejvíce čísel ve čtyřech barevných řadách na své kartě. Čím více křížků v každé z barevných řad, tím více bodů. Vyhrává ten, kdo má na konci hry bodů nejvíce.

Upozornění: Pokud znáte pravidla původní hry Qwixx, stačí si přečíst žlutě zvýrazněný text. Ostatní pravidla jsou stejná jako v původní hře! Pokud Qwixx neznáte, přečtěte si raději všechno.

Křížkování čísel

Během hry musíte křížkovat čísla v každé ze čtyř barevných řad vždy **zleva doprava**. Nemusíte začít nejlevějším číslem – klidně přeskakujte (i několik čísel naráz). Pokud ale nějaké číslo přeskočíte, nesmíte ho už později zakřížkovat.

Tip: Přeskočená čísla si poznačte vodorovnou čarou, abyste je později nezakřížkovali omylem.

Čtyři barevné řady na kartě každého hráče jsou delší než u původní hry. Postupují od 2 do 16 a od 16 do 2. Každou řadu lze zamknout pomocí **jednoho z posledních dvou čísel vpravo**. Každá bodovací karta navíc obsahuje **dvě šťastná čísla**.

Points	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
12															
13															
14															
15															

V červené řadě jsi nejprve zakřížkoval číslo 5, pak 7. To znamená, že už nemůžeš zakřížkovat čísla 2, 3, 4 nebo 6.

Ve žluté řadě už můžeš zakřížkovat pouze čísla 14, 15 a 16.

V zelené řadě vybíráš jen z čísel napravo od 11.

V modré řadě pokračuješ napravo od čísla 14.

Poznámka: Na této bodovací kartě jsou šťastná čísla 5 a 8.

Průběh hry

Každý hráč si vezme jednu bodovací kartu (s různými šťastnými čísly) a jeden popisovač. Náhodně určete, kdo bude prvním aktivním hráčem. Aktivní hráč hodí **všech šest kostek**. Pak provede následující akce **v pevně daném pořadí**:



1.) Aktivní hráč sečte čísla **na obou bílých kostkách** a jasně a zřetelně oznámí jejich součet. **Všichni hráči** si teď mohou (ale nemusí!) zakřížkovat oznámené číslo v jedné barevné řadě **vlastního výběru**.

Max je aktivním hráčem. Bílé kostky ukazují 5 a 1. Max oznámí ostatním, že součet je „šest“. Ema si zakřížkuje žlutou 6 na své bodovací kartě. Max si zakřížkuje červenou 6. Lenka ani Lukáš žádnou 6 zakřížkovat nechťejí.

Pokud je součet obou bílých kostek během této první akce **roven šťastnému číslu** na tvé bodovací kartě, můžeš se rozhodnout místo daného čísla zakřížkovat nejlevější volné číslo v barevné řadě, ve které máš zatím nejméně křížků. Pokud máš stejně málo křížků ve více řadách, můžeš si z nich vybrat.

Příklad: Lenka má šťastná čísla 6 a 11. Místo 6, kterou hodil Max, si zakřížkuje zelenou 16.

Poznámka: Šťastná čísla jsou ti k dispozici v průběhu celé hry. Můžeš je použít během první akce vždy, když se objeví v součtu bílých kostek.



2.) Aktivní hráč (a nikdo jiný!) teď může (ale nemusí) zkombinovat **jednu bílou kostku s jednou barevnou kostkou vlastního výběru** a zakřížkovat číslo rovné jejich součtu v řadě příslušné barvy.

Max zkombinuje bílou 5 s modrou 8 a zakřížkuje si modrou 13.

Důležité: Pokud si aktivní hráč nezakřížkoval žádné číslo ani v průběhu první akce, ani v průběhu druhé, musí si místo toho zakřížkovat jedno ze svých políček „chybných hodů“. Ostatní hráči toto políčko zakřížkovat nemusí.

Další hráč na řadě se stává aktivním hráčem. Hodí všech šest kostek nanovo. Následně provede výše zmíněné dvě akce. Hra tímto způsobem pokračuje, hráči se dále střídají v házení kostek a provádění akcí.

Uzamčení řady

Nesmíš zakřížkovat **žádnou ze dvou nejpravějších čísel** v barevné řadě (15/16 v červené a žluté řadě, 2/3 v zelené a modré řadě), dokud nemáš v dané řadě **nejméně šest zakřížkovaných čísel**.

Jakmile zakřížkuješ jednu ze dvou nejpravějších čísel v řadě, musíš také okamžitě zakřížkovat políčko se symbolem zámku napravo od dané řady. Tento křížek se ti normálně započítá při závěrečném bodování! Příslušná barevná řada je nyní uzamčená pro všechny hráče. **Nikdo** už nesmí zakřížkovat jakékoliv číslo této barvy. Kostku příslušné barvy už nebudete potřebovat – odstraňte ji ze hry.



Ema si zakřížkuje zelenou 3 a **okamžitě** také zakřížkuje políčko se zámkem. Zelená kostka je odstraněná ze hry.

Poznámka: Pokud si některý hráč zakřížkuje jednu ze dvou nejpravějších čísel, musí jasně a zřetelně oznámit ostatním hráčům, že příslušná barevná řada je nyní uzamčená. Pokud k uzamčení řady dojde během první akce, mohou ostatní hráči zároveň ještě zakřížkovat jak součet na bílých kostkách, tak případně příslušné políčko se zámkem.

Pokud máš ale **méně než šest křížků** v příslušné řadě v okamžiku jejího uzamčení, **nesmíš zakřížkovat** ani jednu ze dvou nejpravějších čísel.

Konec hry a bodování

Hra končí **v okamžiku**, kdy si některý z hráčů zakřížkuje čtvrté políčko „chybných hodů“. Hra také končí **v okamžiku**, kdy dojde k uzamčení druhé barevné řady (nehledě na to, kým) a k odstranění druhé barevné kostky.

Výjimečně se může stát, že řadu uzamkne hráč s použitím svého šťastného čísla – je ovšem nutné dodržet ostatní pravidla hry.

Tip: V rámci první akce může dojít k tomu, že bude zároveň uzamčená druhá i třetí řada.

Příklad: Zelená řada je už uzamčená. Ema hodí dvě bílé 8 a oznámí „šestnáct“. Max si zakřížkuje červenou 16 a uzamkne červenou řadu. Ve stejnou chvíli si Lukáš zakřížkuje žlutou 16 a uzamkne žlutou řadu.

Bodování: Pod čtyřmi barevnými řadami na svojí kartě najdeš tabulku, která ukazuje, kolik bodů získáš za určitý počet křížků v jedné řadě. Každý chybný hod znamená ztrátu pěti bodů. Hráči si sečtou body za svoje čtyři barevné řady, odečtou body ztracené chybnými hody a výsledek zapíšou do příslušných políček na své bodovací kartě. Hráč s největším počtem bodů vyhrává.

The image shows a game interface with four rows of cards. Each row has a lock icon on the right. The red row has 16 cards, with 4 crossed out (3, 4, 7, 11). The yellow row has 16 cards, with 3 crossed out (2, 4, 6, 8). The green row has 16 cards, with 9 crossed out (16, 13, 12, 8, 6, 4, 2). The blue row has 16 cards, with 8 crossed out (16, 13, 10, 8, 4, 3, 2). Below the cards is a scoring table with columns for 1x to 15x points. A calculation box shows: $10 + 6 + 45 + 36 - 10 = 87$. There are also icons for a 5-point bonus and an 8-point bonus, and a penalty icon for a bad throw (-5 points).

X	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
Points	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78	91	105	120

Total: $10 + 6 + 45 + 36 - 10 = 87$

Ema má čtyři červené křížky, což jí dá 10 bodů. Dále má tři žluté křížky (6 bodů), devět zelených křížků (45 bodů) a osm modrých křížků (36 bodů). Dva chybné hody Emě uberou 10 bodů. Dohromady má Ema 87 bodů.

