

ReStart

pravidla hry

Obsah hry

- 1 pravidla hry
- 4 hráčské zástěny
- 88 kamenů:
 - 2 kameny s nůžkami
 - 1 kámen s odpadkovým košem
- V pěti barvách:
 - 15 číselovaných kamenů (od 1 do 15)
 - 1 kámen KONEC-16
 - 1 kámen RESTART (s číslem 16)

Příprava hry

1

Položte všechny kameny na stůl a postupujte podle pokynů:

- 2** ▶ 30 - položte všechny kameny s číslem 1 do prostřed stolu, poté vraťte do krabice 23 zakrytých kamenů. Zamíchejte zbývající zakryté kameny a rozdělte oběma hráčům 30 kamenů.
- 3** ▶ 29 - dejte stranou všechny kameny s číslem 1, ze zbýlých zakrytých kamenů odeberte jeden a dejte ho do krabice. Kameny s číslem 1 vraťte k ostatním kamenům a zamíchejte je. Poté dejte každému hráči 29 kamenů.
- 4** ▶ 22 - zamíchejte všechny kameny a rozdějte každému hráči 22 kamenů.

2

Každý hráč si vezme jednu zástěnu, postaví si ji před sebe a schová si za ni všechny své kameny. Všechny kameny otočte lícem nahoru.

Tip: pro snazší hru můžete kameny seřadit podle barvy a velikosti.

3

Každý hráč odtajní své kameny s číslem 1 a vyloží je na střed stolu tak, aby kameny tvořily začátky pěti řad. V závislosti na počtu hráčů je začínajícím hráčem...

- 4** ▶ ten, který umístí kámen s červeným číslem 1
- 3** ▶ ten, který umístí kámen s červeným číslem 1
- 2** ▶ vyberte náhodně

Průběh hry

Hráči se střídají v pokládání **jednoho (nebo několika) kamenů na konec řady** podle následujících pravidel:

- Do jedné řady můžete přikládat pouze **kameny stejné barvy** (tj. v žádné řadě se nemohou objevit kameny různých barev).
- Číslo na každém přikládaném kameni musí být vždy **vyšší** než na předchozím vyloženém.
- Můžete vyložit **dva nebo více** kamenů stejné barvy, pokud tvoří **řadu** po sobě jdoucích čísel.
- Pokud nemůžete vyložit kámen podle pravidel (nebo se rozhodnete tak neučinit), oznámíte „vynechávám!“.

Poté je na řadě další hráč ve směru hodinových ručiček.

Příklady

- A)** Hráč, který měl kámen s červeným číslem 1, začíná (ve hře pro 3 nebo 4 hráče). Nyní může položit kámen na konec libovolné řady. Rozhodne se přiložit kámen s modrým číslem 8.
- B)** Druhý hráč přiloží sérii tří kamenů.
- C)** Třetí hráč chtěl přiložit sérii kamenů se zelenými čísly 5 a 6, nebo alespoň kámen s modrým číslem 2. Nyní to však nemůže udělat, a protože nemá žádné speciální kameny, bude muset počkat na správný okamžik, aby je mohl vyložit. Místo toho vynese sérii dvou kamenů s oranžovými čísly.

Speciální kameny



KONEC-16: tento kámen můžete vyložit jednotlivě (příklad A) nebo jako součást skupiny kamenů (příklad B). Jeho číslo je 16. Tento kámen ukončuje řadu – v řadě tedy nelze pokračovat s žádnými jinými kameny, dokud není později kámen KONEC-16 odstraněn kamenem s nůžkami nebo s odpadkovým košem. Pak je na řadě další hráč.



RESTART: tento kámen můžete také vyložit jednotlivě nebo jako součást skupiny kamenů. Když ho vyložíte, jasně oznamte, že přikládáte Restart. Jeho číslo je při vyložení 16, ale poté, co byl přiložen na konec řady, se jeho číslo změní na 0. Pak je na řadě další hráč.



Nůžky: kámen s nůžkami vynášejte jako první kámen vašeho tahu: odstraňte poslední kámen z řady (kámen s číslem 1 nesmíte odstříhnout). Vraťte odstraněný kámen i nůžky zpět do krabice. Poté můžete okamžitě provést normální tah a přiložit kameny na konec řady, na kterou jste právě použili nůžky.



Odpadkový koš: kámen s odpadkovým košem vynášejte jako první kámen vašeho tahu: odstraňte všechny kameny v řadě za číslem jedna. Vraťte odstraněné kameny i odpadkový koš zpět do krabice. Poté můžete okamžitě provést normální tah a přiložit kameny na konec řady, na kterou jste právě použili odpadkový koš.

Poznámka: v jednom tahu nikdy nemůžete vyložit oba kameny s nůžkami, ani kombinaci odpadkového koše a nůžek. Chcete-li vyložit buď odpadkový koš nebo nůžky, musíte být schopni odstranit z řady alespoň jeden kámen.

Konec hry

Když všichni hráči v daném kole vynechají svůj tah, hra končí. Hráči si sečtou své trestné body udělené za každý kámen, který zůstal za jejich zástěnou (viz tabulka vpravo). Skóre si poznamenejte. Poté začněte novou hru a hrajte sérii her, do té doby, dokud jeden nebo více hráčů nenasbírá 100 nebo více trestných bodů. Hráč, který má celkově nejméně trestných bodů, vyhrává.

ALE... pokud se v jakémkoli okamžiku jednomu z hráčů podaří vyložit svůj poslední kámen, hra okamžitě končí a tento hráč se stává vítězem celého turnaje (bez ohledu na to, kolik trestných bodů hráči nasbírali v předchozích hrách).

CREDITS Design hry: Younsu Hwang
Ilustrace, Layout, Text: Paul Laane (www.paullaane.com)
Editace: Aleksi Salminen
Umělecké provedení: Jere Widenius
Produkce: Linda Bremer, Toni Niittymäki, Markus Bremer

Máte-li jakékoli dotazy nebo připomínky ke hře „Restart“, prosím, kontaktujte nás:
Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, 252 19 Rudná,
info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

Příklady

A) Hráč vynáší KONEC-16.

B) Další hráč vynáší sérii tří kamenů s kamenem KONEC-16 jako posledním.

C) Další hráč vynáší sérii kamenů, včetně RESTART. Jeho tah končí.

D) Hodnota kamene RESTART je nyní 0. Další hráč umístí za tento kámen sérii tří kamenů.

E) Tento hráč vynese nůžky, aby vyřadil poslední kámen v oranžové řadě...

...pak se rozhodne, že bude ve hře pokračovat, a musí vyložit kameny na konec stejné řady. Vynáší oranžový kámen RESTART.

F) Další hráč vynese odpadkový koš, aby odstranil všechny kameny za kamenem s hodnotou 1...

...pak se rozhodne, že bude ve hře pokračovat, a musí vyložit kameny na konec stejné řady. Vynáší oranžový kámen s hodnotou 7.

Trestné body a příklad

1.	15.	Kameny 1- 15 – body se rovnají hodnotě kamenů.
16.	Restart 16 → 0	KONEC A RESTART- 16 bodů za každý kámen.
Nůžky	Odpadkový koš	Nůžky a Odpadkový koš – 20 bodů za každý kámen.
16.	4.	první hráč 16 bodů
7.	Restart 16 → 0	třetí hráč 20 + 4 = 24 bodů
7.	Restart 16 → 0	druhý hráč 7 + 16 = 23 bodů
12.	14.	čtvrtý hráč 12 + 14 + 16 = 42 bodů

Pozor! Nevhodné pro děti do 3 let.
Obsahuje malé části, které mohou být spolknuty.
Nebezpečí udušení. Uchovávejte kontaktní adresu.

