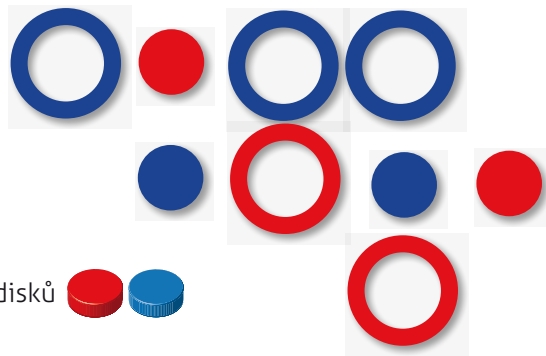


RINGO

Strategická hra pro 2 hráče od 7 let, herní doba cca 15 min.



Herní komponenty:

• 4 červené a 4 modré prsteny • 10 červených a 10 modrých disků

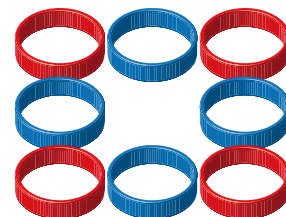
Cíl hry

Být prvním hráčem, který seřadí 4 prsteny nebo disky své barvy do jedné řady a to buď ortogonálně nebo diagonálně.

Příprava hry

Z 8 prstenu vytvořte herní pole, jak je znázorněno na obrázku. Čtyři rohová pole mohou být buď z červených nebo modrých prstenu. Hráči si rozdělí disky podle barvy.

Hráč jehož prsteny jsou na rozích herního pole začíná hru.



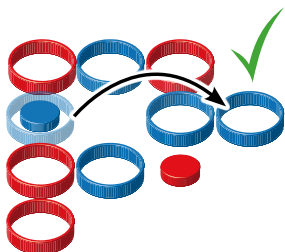
Průběh hry

Počínaje barvou na rozích herního pole, provádí hráči postupně dvě akce:

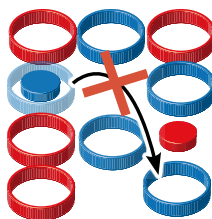
1. Vloží disk své barvy do prstenu libovolné barvy.
2. Vezme prsten, do kterého vložili svůj disk, a ten přesunou na jinou pozici:
 - Prsten musí vodorovně nebo svisle přiléhat alespoň k jednomu jinému prstenu
 - Prsten musí být umístěn na prázdné místo (tj. **ne** na jiný prsten nebo disk)

Ukázka

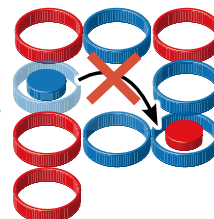
správně



špatně

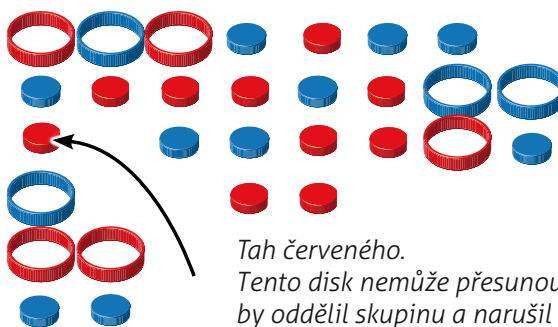


špatně



Přesouvání disků

Pokud hráči dojdou disky v jeho zásobě, pokračuje tím, že přesune jeden ze svých disků do prstenu jako obvykle. Prsteny a disky musí však vždy tvořit jednu ucelenou skupinu herního pole a to buď ortogonálně nebo diagonálně.



Tah červeného.
Tento disk nemůže přesunout, protože by oddělil skupinu a narušil tak celistvost herního pole.

Konec hry

Zvítězí hráč, který úspěšně umístí čtyři své disky nebo prsteny do vodorovné, svislé nebo diagonální řady.

Příklad

Červený je na tahu, ale již nemůže zabránit modrému ve vítězství, protože modrý připravil v předchozím kole past. Modrý může vytvořit buď vertikální řadu čtyř prstenu nebo horizontální řadu disků.

