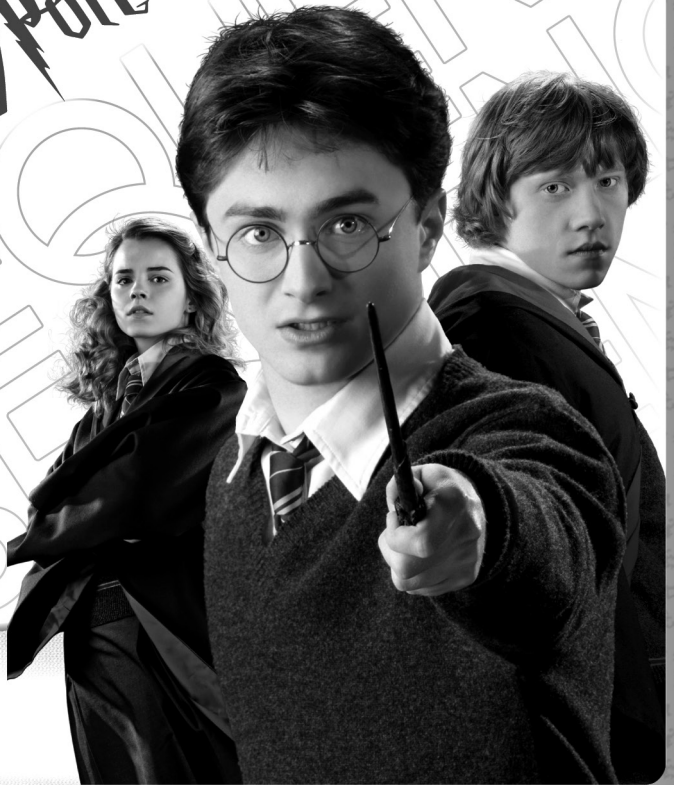




Harry Potter™ SEQUENCE®



— PRAVIDLA/PRAVIDLÁ —



HRA OBSAHUJE

- 1 herní plán
- 104 hracích karet
- 135 žetonů (50 antracitových, 50 zlatých, 35 stříbrných)

CÍL HRY

Vítězem se stává hráč nebo tým, který jako první sestaví 2 Sequence. Sequence je nepřerušovaná řada 5 žetonů stejné barvy poskládaná horizontálně, vertikálně nebo úhlopříčně. Při hře 3 hráčů/týmů stačí pro výhru sestavit 1 Sequenci.

PŘÍPRAVA HRY

Rozložte herní plán doprostřed stolu. Jakýkoli počet hráčů od 2 do 12 dělitelný 2 nebo 3 může hrát. Při hře do 3 hráčů hrají hráči samostatně. Při hře 4 a více hráčů se hráči rovnoměrně rozdělí do 2 nebo 3 týmů. Jednotliví hráči týmu se rozestaví střídavě se svými protihráči kolem herního plánu. Každý hráč/tým si vybere svou barvu a vezme si příslušné žetony. Každý hráč/tým sejmě kartu. Hráč s nejvyšší kartou začíná hru. V případě shody sejměte další kartu.

Počty karet podle počtu hráčů:

- **2 hráči:** 7 karet každý
- **3-4 hráči:** 6 karet každý
- **6 hráčů:** 5 karet každý
- **8-9 hráčů:** 4 karty každý
- **10 a 12 hráčů:** 3 karty každý

Zbytek karet tvoří dobírací balíček. Položte ho lícem dolů na stůl tak, aby na něj všichni dosáhli. Při hře 2 hráčů/týmů se hraje s antracitovými a zlatými žetony. Při hře 3 hráčů/týmů, třetí hráč/tým používá stříbrné žetony.

PRAVIDLA HRY

Začíná hráč nalevo od rozdávajícího. Hráči drží karty tak, aby je ostatní neviděli a střídají se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na tahu, vybere kartu ze své ruky a vyloží ji na stůl. Poté vezme žeton své barvy a položí ho stranou loga Harry Potter na volné políčko, odpovídající kartě, kterou vyložil. Každá karta je na ploše herního plánu zobrazena dvakrát. Výjimku tvoří karta „J“. Pokud už žeton leží na herním plánu, může být odstraněn protihráči pouze při odhození karty „J“ MRZIMOR™/HAVRASPÁR™ (viz karty „J“ dále). Pak si hráč dobere kartu z balíčku, tím ukončí svůj tah.

Ale pozor! Pokud si nedoberete kartu předtím, než svůj tah provede následující hráč a vezme si kartu, ztrácíte právo dobrat si kartu a musíte pokračovat s menším počtem karet.

Pokud hráč/tým dokončí kompletní řadu 5 žetonů stejné barvy horizontálně, vertikálně nebo úhlopříčně, vytvoří tak Sequenci a otočí tyto žetony stranou Sequence.

Políčko Žolika: 4 políčka v rozích herního plánu plní funkci Žolika. Každý hráč může toto políčko počítat jako své, bez potřeby umístění žetonu své barvy a může být využito několika týmy zároveň. To znamená, že při využití políčka Žolika vám stačí 4 žetony pro sestavení Sequence.

KARTY „J“: V balíčku je osm karet „J“.

Čtyři karty „J“ NEBELVÍR™/ZMIJOZEL™ jsou divoké. Pokud zahrájete kartu Rona Weasleyho nebo profesora Snapea, můžete položit žeton své barvy na libovolné volné políčko na herním plánu.

Čtyři karty „J“ MRZIMOR™/HAVRASPÁR™ jsou zlomyslné. Pokud zahrájete kartu Nymfadoru Tonksové nebo profesorky Trelawneyové, odstraňte kterýkoli žeton protihráče z herního plánu.

Poznámka: Kompletní Sequence je považována za nedotknutelnou. Nelze z ní odstranit žádný žeton.

MRTVÁ KARTA

Pokud v ruce držíte kartu, jejíž obě políčka na herním plánu jsou obsazená, je tato karta nehratelná. Na začátku svého tahu to oznamte ostatním hráčům, odhodte ji a doberte si z balíčku jinou. Pak pokračujte ve svém tahu.

Poznámky: Jeden žeton z jedné Sequence může být použit i jako součást druhé Sequence. Dvě protínající se Sequence stejné barvy, mohou tedy sdílet jeden žeton.

Spoluhráči v týmu navzájem nesmí konzultovat karty, které mají v ruce, pokud není dohodnuto jinak na začátku hry. Jestliže jeden spoluhráč napoví druhému, každý z nich odevzdá náhodně jednu kartu.

KONEC HRY

Při hře 2 hráčů nebo 2 týmů:

První hráč, nebo tým, který sestaví 2 Sequence, vyhrává hru.

Při hře 3 hráčů nebo týmů:

První hráč, nebo tým, který sestaví 1 Sequenci, vyhrává hru.



HRA OBSAHUJE

- 1 hrací plán
- 104 hracích kariet
- 135 žetonů (50 antracitových, 50 zlatých, 35 stříborných)

CIEĽ HRY

Vítězom sa stáva hráč alebo tím, ktorý ako prvý zostaví 2 Sequence. Sequencia je neprerušovaný rad 5 žetonov rovnakej farby poskladaný horizontálne, vertikálne alebo uhlopriečne. Pri hre 3 hráčov/tímov stačí na výhru zostaviť 1 Sequenciu.

PRÍPRAVA HRY

Rozložte hrací plán doprostřed stola. Akýkoľvek počet hráčov od 2 do 12 deliteľný 2 alebo 3 môže hrať. Pri hre do 3 hráčov hrajú hráči samostatne. Pri hre 4 a viac hráčov sa hráči rovnomerne rozdelia do 2 alebo 3 tímov. Jednotliví hráči tímu sa rozostavia striedavo so svojimi protihráčmi okolo hracieho plánu. Každý hráč/tím si vyberie svoju farbu a vezme si príslušné žetóny. Každý hráč/tím sníme kartu. Hráč s najvyššou kartou začína hru. V prípade zhody odoberte ďalšiu kartu.

Počty kariet podľa počtu hráčov:

- **2 hráči:** 7 kariet každý
- **3-4 hráči:** 6 kariet každý
- **6 hráčov:** 5 kariet každý
- **8-9 hráčov:** 4 karty každý
- **10 a 12 hráčov:** 3 karty každý

Zvyšok kariet tvorí hrací balíček. Položte ho lícom nadol na stôl tak, aby naň všetci dosiahli. Pri hre 2 hráčov/tímov sa hrá s antracitovými a zlatými žetónmi. Pri hre 3 hráčov/tímov, trefí hráč/tím používa stříborné žetóny.

PRAVIDLÁ HRY

Začína hráč naľavo od rozdávejúceho. Hráči drží karty tak, aby ich ostatní nevideli a striedajú sa v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na ťahu, vyberie kartu zo svojej ruky a vloží ju na stôl. Potom vezme žetón svojej farby a položí ho stranou loga Harry Potter na voľné políčko, zodpovedajúce karte, ktorú vložil. Každá karta je na ploche hracieho plánu zobrazená dvakrát. Výnimku tvorí karta „J“. Pokiaľ už žetón leží na hracom pláne, môže byť odstránený protihráčmi iba pri odhodnení karty „J“ MRZIMOR™/HAVRASPÁR™ (viď karty „J“ ďalej). Potom si hráč potiahne kartu z balíčka, tým ukončí svoj ťah. Ale pozor! Pokiaľ si nepotiahnete kartu predtým, než svoj ťah vykoná nasledujúci hráč a vezme si kartu, strácate právo potiahnuť si kartu a musíte pokračovať s nižším počtom kariet.

Pokiaľ hráč/tím dokončí kompletný rad 5 žetónov rovnakej farby horizontálne, vertikálne alebo uhlopriečne, vytvorí tak Sequenciu a otočí tieto žetóny stranou Sequencie.

Políčko Žolika: 4 políčka v rohoch hracieho plánu plnia funkciu Žolika. Každý hráč môže toto políčko počítať ako svoje, bez potreby umiestnenia žetónu svojej farby a môže byť využité niekoľkými tímami zároveň. To znamená, že pri využití políčka Žolika vám stačia 4 žetóny na zostavenie Sequencie.

KARTY „J“: V balíčku je osem kariet „J“.

Štyri karty „J“ NEBELVÍR™/ZMIJOZEL™ sú divoké. Ak zahráte kartu Rona Weasleyho alebo profesora Snapea, môžete položiť žetón svojej farby na ľubovoľné voľné políčko na hracom pláne.

Štyri karty „J“ MRZIMOR™/HAVRASPÁR™ sú zlomyseľné. Ak zahráte kartu Nymfadora Tonksovej alebo profesorky Trelawneyovej, odstránite ktorýkoľvek žetón protihráča z hracieho plánu.

Poznámka: Kompletná Sequence je považovaná za nedotknuteľnú. Nemožno z nej odstrániť žiadny žetón.

MŔTVA KARTA

Ak v ruke držíte kartu, ktorej obe políčka na hracom pláne sú obsadené, je táto karta nehrateľná. Na začiatku svojho ťahu to oznámte ostatným hráčom, odhodte ju a potiahnite si z balíčka inú. Potom pokračujte vo svojom ťahu.

Poznámky: Jeden žetón z jednej Sequencie môže byť použitý aj ako súčasť druhej Sequencie. Dve preínajúce sa Sequencie rovnakej farby sa môžu teda podeliť o jeden žetón.

Spoluhráči v tíme navzájom nesmú konzultovať karty, ktoré majú v ruke, pokiaľ nie je dohodnuté inak na začiatku hry. Ak jeden spoluhráč napovie druhému, každý z nich odovzdá náhodne jednu kartu.

KONIEC HRY

Pri hre 2 hráčov alebo 2 tímov:

Prvý hráč alebo tím, ktorý zostaví 2 Sequencie, vyhráva hru.

Pri hre 3 hráčov alebo tímov:

Prvý hráč alebo tím, ktorý zostaví 1 Sequenciu, vyhráva hru.

208657510-V01-0421



WIZARDING WORLD characters, names and related indicia are © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEI. Publishing Rights © JKR. (s21)



© 2021 Goliath. Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

"SEQUENCE" is a registered trademark of JAX, Ltd. Corporation. All Rights Reserved. Invented by Doug Reuter.

CS: Tyto informace si uschovejte pro budoucí použití.

SK: Tieto informácie si odložte pre ďalšie použitie.

CS: Upozornění. Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců.

Malé části. Nebezpečí zalknutí.

SK: Upozornenie. Nevhodné pre deti vo veku do 36

mesiacov. Malé časti. Nebezpečenstvo dusenia.



Distributor/Distribútor:
Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz
Made in China.

Dino®