

6+ 2-4 15'

CZ

TURTLE Bay

Napínavý závod malých mořských želviček

Autor: Wolfgang Riedl

Nastal čas líhnout! V Želví zátocě TURTLE BAY se z vajec líhnou mláďata mořských želv! A už je nikdo nedokáže zastavit. Želvičky se chtějí rychle dostat do chladivých vod modrého oceánu. Ale uprostřed toho všeho radostného očekávání a hemžení se někdy stane, že to želví mláďě do něčeho narazí tak silně, až se celé zatočí a dopadne na záda. Musí pak trpělivě čekat, než dorazí pomoc. Kdopak asi vyhraje tento napínavý závod?

Obsah hry:



20 mořských želv,
po 5 ve čtyřech různých barvách

1 pravidla hry



3 kostky



1 značka polohy ve
tvaru mořské trávy

cilové pole

běžecská dráha

startovní pole



Cíl hry:

Cílem hry je, aby hráč přivedl jako první do chladivých vod oceánu všechny své želvy a měl přitom i trochu štěstí při hodu kostkami.

Piatnik hra č. 665066
© Piatnik, 2022 - Printed in Austria



piatnik.com

Příprava hry:

- Hrací desku položte doprostřed stolu.
- Každý hráč si vezme pět želv jedné barvy a jednu z nich umístí na startovní pole na hrací desce. Ostatní čtyři želvy postaví do řady za ni, mimo hrací desku.
- Tři kostky a značku polohy připravte vedle hrací desky.

Průběh hry:

Hru začíná nejmladší hráč. Dále se hraje ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, provádí popořadě následující kroky:

- 1 Hod kostkami
- 2 Nastavení značky polohy (nepovinné!)
- 3 Přesun a otočení želvy (želvy)



1 Hod kostkami

Dokud jsou všechny vaše želvy na startovním poli, házíte pouze jednou kostkou. V dalším průběhu hry udává počet **vašich** želv **ležících na zádech**, kolika kostkami budete ve vašem tahu házet:

- 1 kostka s 0–1 želvami ležícími na zádech.
- 2 kostky se 2 želvami ležícími na zádech.
- 3 kostky se 3–4 želvami ležícími na zádech.

Jak se vaše želvy dostanou na záda s krunýřem, zjistíte v kroku 3: „Přesun a otočení želvy (želvy)“.

POZOR: i když házíte vícero kostkami, ve vašem tahu se počítá pouze výsledek kostky s nejvyšší hodnotou!

2 Nastavení značky polohy (nepovinné!)

Před začátkem hry umístěte značku polohy vedle pole želvy, kterou chcete posunout vpřed. Pomůže vám zapamatovat si, ze kterého pole vaše želva vystartovala a kterou želvu (želvy) musíte po posunutí vpřed otočit. Další pokyny naleznete v kroku 3: „Přesun a otočení želvy (želvy)“.

POZNÁMKA: na začátku hry možná nebudete značku polohy potřebovat, ale pokud už máte na trati několik želv, pak to bude nutné.



Přesun a otočení želvy (želv)

Nyní posuňte některou ze svých želv na dráze o tolik políček vpřed, kolik ukazuje nejvyšší číslo na kostce. Mějte na paměti následující:

- v každém tahu můžete pohnout pouze jednu želvu. Výsledek hodu kostkou nikdy nesmíte rozdělit mezi více želv!
- jakmile opustíte startovní pole s jednou želvou, okamžitě posuňte na startovní pole další želvu, pokud vám ještě nějaká před startovním polem zbývá. Záleží jen na vás, kdy budete chtít odstartovat vaši želvu ze startovního pole. Pokud však nemůžete přesouvat žádnou jinou vaši želvu, musíte posunout želvu na startu!
- svou želvu můžete přesunout do cíle s přesným nebo vyšším počtem bodů hozených na kostce. Přebytečný počet bodů propadá a nelze jej převést na jinou želvu.

Otočení želvy:

Poté, co jste se svou želvou postoupili vpřed, musíte otočit všechny želvy – své nebo cizí – které jste cestou potkali, na druhou stranu, počínaje polem, z něhož jste vyrazili. Použijte k tomu značku polohy jako paměťovou pomůcku. Pokud želva leží na zádech, nesmí se s ní hýbat! Musí počkat, až kolem ní opět projde jiná želva, ať už vlastní nebo cizí, a tím se otočí na druhou stranu. Teprve pak může opět pokračovat v cestě směrem k vodě.

POZOR: když želva přijde na pole, na kterém se již nachází jedna nebo více želv, všechny želvy zůstanou tak, jak jsou. Teprve když jedna z želv z tohoto pole odejde, otočí se na druhou stranu želvy, které na něm zůstaly.

NEZAPOMEŇTE: počet vašich želv, které leží na zádech, určuje, kolika kostkami budete házet, až na vás přijde řada!

Každý tah by měl přesně navazovat na další. Tím je zajištěno,

- aby se všechny předbíhané želvy vždy otočily na správnou stranu,
- aby se omylem nepostupovalo vpřed s želvou ležící na zádech.

Pak je na řadě další hráč.

Před tahem



Mašila posouvá madrou želvu o 4 políčka dopředu. Cestou převrátil všechny želvy, které potká nebo předtáhne, na druhou stranu.

Po tahu



Konec hry:

Hra končí, když nastane jedna z následujících situací:



- a jednomu z vás se podaří dostat všech pět želv do cíle. Tento hráč vyhrává. Poznámka: pokud nemáte dostatek času, hra může skončit i v případě, že někdo dovede do cíle pouze tři své želvy. Stále však můžete hrát se všemi pěti želvami!
- b hráč, který je na řadě, již nemůže pohnout žádnou ze svých želv, protože buď leží na zádech, nebo již došly do cíle. V tomto případě vyhrává hráč, který přivedl do cíle nejvíce želv. V případě shodného počtu želv v cíli nebo pokud ještě žádný z hráčů nemá želvu v cíli, vyhrává ten, jehož želva je nejbliže cílovému poli, i když leží na zádech. Pokud želvy hráčů leží na stejném místě, počítá se druhá želva, která je nejbliže cíli atd.

Pokud chcete hrát hru Turtle Bay raději více takticky, postupujte podle těchto tipů:

- Někdy je výhodou, když vaše dvě želvy nebo i více želv leží na zádech. Tak můžete házet několika kostkami a máte pak větší šanci, že vám na kostkách padne vyšší číslo, které želvu dovede do cíle ještě rychleji. Dávejte si však pozor, aby všechny vaše želvy neležely najednou na zádech a hra tak pro vás neskončila!
- Vždy si hlídejte želvy ostatních hráčů, abyste zabránili tomu, že někdo jiný ukončí hru předčasně, a vy byste mohli prohrát.
- Dávejte pozor, abyste svou vlastní želvu nenechali příliš daleko vzadu. Pokud želvu necháte vzadu, hrozí, že želva znehybní. Příklad: pokud je vaše želva předposlední a je předběhnuta poslední želvou, díky které se otočí na záda, nemá již šanci.

Máte-li dotazy nebo připomínky ke hře „Turtle Bay“, prosím, kontaktujte nás:
Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, 252 19 Rudná, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

Najdete nás na



Facebook.com/PiatnikCZ



Instagram.com/piatnikcz



Pozor! Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty.
Nebezpečí udušení. Uchovejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.

