

## Příprava hry

1. Umístěte střední část hry do středu herního prostoru.
2. Náhodně připevněte 6 částí herní desky k střední části v libovolném pořadí a libovolnou stranou nahoru.
3. Každý hráč vezme svých 12 karet pro svou postavu, promíchá je a umístí je lícem dolů jako svůj dobírací balíček.
4. Každý hráč také vezme sadu 1 červené, 1 modré a 1 žluté barevné značky.
5. Nastavte ukazatel letu a 4 symbolové značky vedle herní desky. Navíc připravte časovač vašeho výběru, který bude odpočítávat 20 sekund. Časovač musí vydávat zvukový signál, když uplyne čas.

## Průběh hry

Hra se hraje po kolech a všichni hrají zároveň. Každý hráč odhalí 3 karty ze svého dobíracího balíčku a umístí karty lícem nahoru před sebe. Toto kolo všichni hledají své 3 Předměty. Pokud odhalíte duplicitní Předmět, vraťte 1 kartu zpět do svého dobíracího balíčku a odhalte nový Předmět. Pokračujte, dokud nebudete mít 3 jedinečné Předměty. Určete hráče, který začne. Tento hráč vezme časovač a umístí ukazatel letu před sebe. Osoba nalevo od něj je zodpovědná za odhalení symbolové značky. Spusťte časovač a odhalte symbolovou značku. Promíchejte 4 symbolové značky lícem dolů a pak náhodně vyberte 1, kterou položíte lícem dolů do středu herní desky. Nyní začne hráč, který začal, časovač a hráč nalevo od něj současně odhalí symbolovou značku. Všichni hráči nyní mají 20 sekund na prohlížení 3 aktivních letových tras, které odpovídají symbolové značce.

Prohlížení letových tras V Zilence jste všichni přeživší apokalypsy zombie a zřídili jste tábor na střeše mrakodrapu nacházejícího se uprostřed herní desky. Existuje 12 letových tras, které začínají z tohoto místa, z nichž 3 jsou každé kolo aktivní, jak je uvedeno symbolovou značkou. Některé trasy jsou delší, některé kratší a některé nikam zvlášť nevedou. Každá trasa začíná jedním ze 4 symbolů a každý symbol má červenou, žlutou a modrou trasu. Své úkoly musíte plnit pouze vašimi očima. Vaším úkolem je prohlédnout si 3 aktivní letové trasy, abyste našli tu nejlepší cestu. Nejlepší cesta je ta, kde najdete většinu předmětů, které hledáte. Tip: Použijte barevné značky k zapamatování si, které letové trasy prohlídíte, držením příslušné barevné značky v ruce.

Poznámka: Ve většině případů vám 20 sekund nestačí k tomu, abyste si celými očima prohlédli všechny 3 trasy. V průměru je obvykle dost času na 2 středně dlouhé trasy, 3 kratší trasy nebo 1 velmi dlouhou trasu.

Když uslyšíte zvukový signál, čas vypršel a hráči už nesmějí dále prohlížet herní desku. Doporučujeme krátce mávat rukama nad herní deskou, abyste ukázali, že jste skončili. Nyní každý hráč rozhodne o 1 trase tím, že tajně umístí příslušnou barevnou značku do své ruky. Poté, na počítání do 3, všichni odhalí své barevné značky. Kontrola letových tras. Teď to bude vzrušující. Hráč s ukazatelem letu nyní bude sledovat vybrané trasy jedna po

druhé, aby zkontroloval předměty. Ukazatel letu musí přesně následovat trasu každé příslušné trasy. Křížovanky musí být vždy následovány přímo přes sebe, protože není dovoleno dělat zatáčky. Nejlepší je volat každý předmět, jakmile je nalezen na trase. Tímto způsobem mohou hráči, kteří si tuto trasu vybrali, zkontrolovat, zda nalezené předměty odpovídají těm, které hledají. Hráči mohou najít předměty pouze na trase, kterou si vybrali! Pokud najdete jeden ze svých hledaných předmětů, vyhodte tuto kartu ze hry. Není nutné kontrolovat letové trasy, které nebyly vybrány v tomto kole, pokud nejste zvědaví.

Příprava na další kolo probíhá následovně:

1. Vezměte část herní desky připevněnou k prostřední části, kde je zobrazen aktivní symbol dvakrát, a otočte ji tak, aby byla vidět záda.
2. Pak vyměňte tuto část herní desky s částí herní desky připevněnou k prostřední části, kde je zobrazen druhý aktivní symbol, a připevněte je obě k prostřední části podle následujícího obrázku. Nyní vezměte odhalenou symbolovou značku a zamíchejte ji lícem dolů s ostatními symbolovými značkami. Poté předejte časovač a ukazatel letu dalšímu hráči ve směru hodinových ručiček. Každý hráč nyní odhaluje nové předměty pro ty, které zůstávají před nimi, dokud nebudou mít znovu 3 různé předměty lícem nahoru jako dříve. Je možné, že na konci dobíracího balíčku budete mít před sebou dvě stejné karty. V tomto případě musíte tento předmět najít dvakrát, abyste obě karty vyřadili ze hry. Pokud ho najdete pouze jednou, můžete vyřadit pouze jednu kartu. Nyní pokračujte dalším kolem (začínáme s "Spustte časovač a odhalte symbolovou značku") až do chvíle, kdy 1 nebo více hráčů najde všechny své předměty.

Konec hry Hra končí, když 1 nebo více hráčů najde všechny své předměty. Ti hráči vyhrávají!